



SQUILLO[®]

Marchettari Sprovveduti

Guida Ufficiale

A cura di **Riccardo Belletti**

Indice

3	Dinamiche di gioco nuove
3	Prostituto
3	Power Down
3	Interazioni con gli altri mazzi di
3	Squillo®
3	Interazioni comuni
3	Interazioni con Squillo® Deluxe Edition
3	Interazioni con Squillo® Bordello d'Oriente
3	Domande sulle abilità
3	Una Botta e Via
3	Domande sulle carte
3	Alex
3	Ammutinamento
3	Asfissia Autoerotica
4	Carcere
4	Chris
4	Helena
4	Il Bono
4	Jacopo
4	Keen
4	La Seconda Venuta
4	Luke
4	Madame Renoir
4	Paolo T
4	Peter
5	Preghieria
5	Valerio
5	Viaggio a Saint Tropez

Dinamiche di gioco nuove

Prostituti

In Squillo® Marchettari Sproveduti compaiono per la prima volta prostituti di sesso maschile: dagli stalloni etero della categoria Gigolò a quelle sfrante dei Marchettari, passando per le Trans, rigorosamente non operate. Il mazzo introduce quindi quattro nuovi termini: tre sono legati alle categorie appena citate, quindi Gigolò, Marchettari e Trans, e il quarto è Prostituti, che li riassume.

Power Down

Squillo® Marchettari Sproveduti introduce i dolci ed utilissimi power down, carte che penalizzano le statistiche dei vostri Prostituti e la vostra ingordigia. Queste carte, ai fini delle meccaniche di gioco, sono equivalenti ai power up e sono vincolati alle stesse regole che valgono per questi.

Interazioni con gli altri mazzi di Squillo®

Interazioni comuni

Il valore del termine Prostituto è da considerarsi equivalente a Squillo (e sinonimi) usati nei due mazzi Deluxe Edition e Bordello d'Oriente.

Interazioni con Squillo®

Deluxe Edition

Fa eccezione alla regola precedentemente enunciata la seguente lista di carte, che non possono essere utilizzate sui Prostituti: Lesbo, Gravidanza Indesiderata, Vaginoplastica, Mastoplastica. Nel caso si abbiano solo Prostituti e si peschi uno dei due power-up indicati, lo si può scartare e pescarne un altro in sostituzione.

La Luisona, per quanto posseda l'abilità Trans, resta, per gli effetti di gioco, una Squillo Puttana di Strada. Non viene

“convertita” alla categoria di Prostituto Trans.

Interazioni con Squillo®

Bordello d'Oriente

Fa eccezione alla regola precedentemente enunciata la seguente lista di carte, che non possono essere utilizzate sui Prostituti: Farcita in Ogni Orifizio, Squirting, Ascensione.

I power down, essendo comunque delle carte power up, contano ai fini della determinazione di un Super Troione.

Domande sulle abilità

Una Botta e Via

L'abilità Una Botta e Via dei Papponi è implicito che sia da usare nel proprio turno.

Domande sulle carte

Alex

Il nostro amato Alex non si perde nessuna occasione per degustare le feci dei suoi compagni, al punto da stare al loro fianco anche mentre gli asportano, rigorosamente senza anestesia i reni o il cuore. In fondo, ogni occasione è buona per leccarsi i baffi!

Ammutinamento

A seguito di un ammutinamento da parte dei suoi protetti, il pappone bersaglio sceglie semplicemente una nuova identità. Un po' di trucco, una plastica facciale e via, quelle bionde delle sue marchette neanche se ne accorgeranno! Purtroppo la polizia e il fato sono più intelligenti dei prostituti, per cui ogni carta aggregata resta comunque assegnata al pappone.

Asfissia Autoerotica

I prostituti sono sempre arrapati. In fin dei conti, sono pur sempre dei maschi... e quando il loro pappone non gli assegna

alcun compito, ammazzano il tempo masturbandosi nei modi più stravaganti possibili. Ovviamente ciò non accade se il loro pappone è incapacitato: in tal caso restano al suo fianco a prendersi cura di lui.

Carcere

Un pappone in carcere è completamente inabile a gestire i suoi prostituti, i quali, tra l'altro, sono impegnati ad andare a trovarlo per sbocchinarlo di nascosto. Questo non implica che i prostituti diventino improvvisamente inabili a difendersi o dimentichino le loro peculiari abilità passive, che possono quindi essere utilizzate.

Chris

Chris ha un cuore, prima di un culo, d'oro e proprio non ce la fa a vedere i propri compagni marchettari violentati e pestati a sangue in un oscuro vicololetto. In effetti la sua potrebbe essere solo invidia... ma ogni occasione è buona per difenderli, indipendentemente da quante volte in un turno questi vengano attaccati.

Helena

Quando Helena usa la sua Botta e Via, il bonus ottenuto non va a sommarsi a quello del suo talento ma lo sostituisce.

Il Bono

Le marchette sono facili prede degli ormoni e perdono facilmente la testa davanti al Bono di turno mentre passeggia per i viali della città. Questo evento colpisce indiscriminatamente tutti i Marchettari: di conseguenza, è da intendere come un evento contro la comunità.

Jacopo

Jacopo è un assicuratore attento ai dettagli e, soprattutto, al suo tornaconto: ogni suo squillo e prostituto sottoscrive una polizza sulla vita che, **INDIPENDENTEMENTE DAL TIPO DI MORTE** (attacchi, eventi ,...), gli garantisce sempre di pescare una carta.

Keen

Il talento di Keen nel scegliersi i protetti si attiva al momento del set-up ma al suo turno. Scelto il primo giocatore, ogni pappone pesca le sue 8 carte nell'ordine di gioco tranne Keen, che attiverà il suo talento.

La Seconda Venuta

ERRATA CORRIGE: la carta La Seconda Venuta deve essere RIMOSSA DAL GIOCO una volta utilizzata.

Luke

Quella sgualdrina senza vergogna di Luke è pure abbastanza attaccata ai suoi averi: una volta che decide di cambiare sponda (si fa per dire...), di porta con se i suoi power up.

Madame Renoir

Il potere di Madame Renoir si attiva PER OGNI power up che deve pescare, inclusi quelli derivanti dalla sua Una Botta e Via. Facendo un esempio, se il giocatore con Madame Renoir deve pescare 3 power up, inizia pescandone due, ne sceglie uno, scarta il secondo, pesca la seconda coppia, sceglie e scarta, infine pesca la terza coppia e, anche per questa, sceglie e scarta.

Paolo T

Quella pazza scriteriata di Paolo T è sempre una fonte di problemi per il proprio pappone, per via della sua mal-gestita passivo-aggressività. Se muore, si porterà con se FINO A 5 carte del pappone che ha ordinato la sua esecuzione. Se il giocatore che ha ucciso Paolo T ha MENO di 5 carte, le scarta tutte. Inoltre, nel caso in cui Paolo T venga ucciso per attivare la carta Carcere, l'omicida è il suo pappone, non quello che viene incriminato.

Peter

Per quanto siano inutili, seppur ben conservati grazie alla quantità di alcool ingurgitata da Peter, i suoi organi sono tranquillamente vendibili. Nel caso sia

presente Putin, il presidente russo ripoterà Peter sulla retta via grazie al bando sulla produzione e commercializzazione di alcolici, di fatto disattivando il suo alcolismo molesto, restando comunque un killer spietato (si ricorda che l'abilità Killer Spietato è caratterizzante del personaggio che la possiede).

Preghiera

Studi scientifici di fama internazionale hanno provato che la preghiera ha lo stesso effetto dei farmaci omeopatici. Ossia nessuno.

Valerio

L'abile Valerio pratica il flip-flop quando più gli fa comodo: la sua abilità non è un'azione personale da spendere nel proprio turno ma, semplicemente, è attivabile in un qualsiasi momento (anche ad attacco dichiarato). Non è però possibile attivarla a seguito dell'attivazione di effetti che rispondono all'attacco eseguito con Valerio (per esempio: Leave Britney Alone! di Chris).

Viaggio a Saint Tropez

Il Gigolò in viaggio verso Saint Tropez si sta godendo una meritata vacanza e, come ogni serio lavoratore in ferie, si limita a grattarsi dalla mattina alla sera. È da considerarsi quindi fuori dal gioco, visto che non sta battendo, e se non è possibile farlo rientrare dal viaggio NON garantisce la vittoria. Probabilmente la vecchia l'ha ucciso durante l'ultimo rapporto BDSM...